

SERHII HORBUNOV

Motion Design Lead | Artista CG - Motion Graphics, VFX y producción impulsada por IA

Torreveija, Alicante, España • En remoto / con base en la UE • Permiso de trabajo: Sí (Autónomo, España)
+34 603 75 06 26 (WhatsApp) • sg19803@gmail.com

[Para más detalles, consulta mi CV Creativo](#)

PERFIL PROFESIONAL

Artista CG y Motion Designer con 20+ años en televisión, videojuegos y publicidad. Gestiono en solitario el ciclo de producción completo (motion graphics, 3D, VFX, sonido, masterización) para clientes internacionales de marketing de videojuegos. Anteriormente dirigí el soporte de dirección de arte de promoción en INTER TV. Diseño pipelines reutilizables y flujos con IA generativa que hacen rendir a un equipo reducido como a uno mucho mayor.

ÁREAS DE ESPECIALIZACIÓN

- **Dirección creativa y motion design:** storyboarding, concept art, animación, VFX y creatividades publicitarias para campañas de UA/marketing.
- **Liderazgo:** dirigí un equipo de dirección de arte de promoción en TV nacional; referente de estructura de tareas y estándares de entrega en un equipo de motion multidiseñador.
- **Pipelines y flujo de trabajo:** pipeline propio con IA (Claude + ComfyUI + Kling + Maya + After Effects + DaVinci + Cubase), del brief a la entrega, con convenciones adoptadas por todo el equipo.
- **IA generativa:** vídeo generativo (Kling, Seedream, Nano Banana, Veo) integrado en un pipeline tradicional de VFX/color con la misma disciplina de QA.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Motion Designer | Neuro Creator - Autónomo

Oct 2025 - Actualidad

Cliente principal: PSV Games / CAS.ai (creatividades de UA y marketing para videojuegos móviles)
psvgamestudio.com

Profesor de Motion Graphics

Marzo 2023 - Junio 2025

IT STEP Academy, Kiev, Ucrania itstep.org

Impartición de cursos de motion design, 3D y VFX. Mentoría de estudiantes y desarrollo de programas educativos. Formación práctica con: SideFX Houdini, Adobe After Effects, Maxon Cinema 4D, The Foundry Nuke, Blackmagic DaVinci Resolve, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Premiere, Adobe Substance 3D Painter/Designer, Autodesk Maya, The Foundry Katana, Unreal Engine.

Artista VFX en Houdini

Junio 2022 - Diciembre 2022

Animagrad Animation Studio, Kiev, Ucrania animagrad.com

Proyecto: "Mavka. The Forest Song" (2023)

Creación de efectos procedurales (fuego, humo, magia) en Houdini. Preparación de assets para la composición final. Colaboración con los departamentos de modelado y animación.

Responsable de Soporte de Dirección de Arte de Promoción / Motion Designer Principal

Marzo 2013 - Agosto 2024

Importante canal de televisión ucraniano INTER TV, Kiev, Ucrania inter.ua

Gestión del departamento de promoción del canal de TV. Diseño de intros de programas, motion graphics y materiales publicitarios. Creación de flujos de trabajo eficaces dentro del equipo de diseño.

Motion Designer Principal

Junio 2010 - Agosto 2012

Studio 8, Kiev, Ucrania (cerrado)

Dirección de un equipo de motion designers. Creación de soluciones visuales para televisión y publicidad. Control de calidad en las etapas finales de la producción.

Motion Designer

M1 TV Channel, Kiev, Ucrania [m1.tv](#) / [m2.tv](#)

Mayo 2007 - Mayo 2010

Diseño de identidades visuales para programas de TV. Creación de intros animadas y vídeos promocionales. Colaboración estrecha con editores y directores.

EXPERIENCIA CRÉDITOS SELECCIONADOS (IMDB)

- ["Mavka: Guardiania del bosque" \(2023\) — Visual Effects](#)
- ["The Perception" \(2018\) — Departamento de Animación](#)
- ["Asking Alexandria: Into the Fire" \(2017, Videoclip\) — Efectos Visuales](#)

SOFTWARE Y STACK TÉCNICO (*Para más detalles, consulta mi CV Creativo*)

Motion Design

After Effects	DaVinci Resolve	Autodesk Maya	Photoshop
Illustrator	Cinema 4D	Substance Painter	SideFX Houdini

Herramientas Creativas de IA

ComfyUI	VEO / FLUX	Runway / Kling	Midjourney
AI Voice (ElevenLabs)	AI Music (Suno/Udio)	Prompt Engineering	LoRA / ControlNet

Gameplay y Promo

Gameplay Grabación y Edición	Anuncios de Vídeo (Meta/TikTok)	Storyboarding	Etalonaje (Color)
------------------------------	---------------------------------	---------------	-------------------

Producción de Sonido

Steinberg Cubase	Ecualización	Masterización	Stems
VST Plugins	Diseño de sonido	Producción	SFX

FORMACIÓN

- Instituto de Negocios de Kiev, Licenciatura, Economía, 1998-2002

IDIOMAS

- English B1 - competencia profesional de trabajo
- Español - A1
- Ruso - nativo
- Ucraniano - fluido

Enlaces a mis proyectos y showreels

[Promos para el canal INTER TV \(8 vídeos\)](#)

[3D Modeling](#)

[Dior Vibe](#)

[Reel de Motion Design Gameplay](#)

[Chopard](#)

[Reels y Proyectos \(44 vídeos\)](#)

[Premios de Promo de TV \(7 vídeos\)](#)

[Paquetes de TV \(105 vídeos\)](#)

[Pruebas de Paquetes de TV \(66 vídeos\)](#)

[Medios indoor \(22 vídeos\)](#)